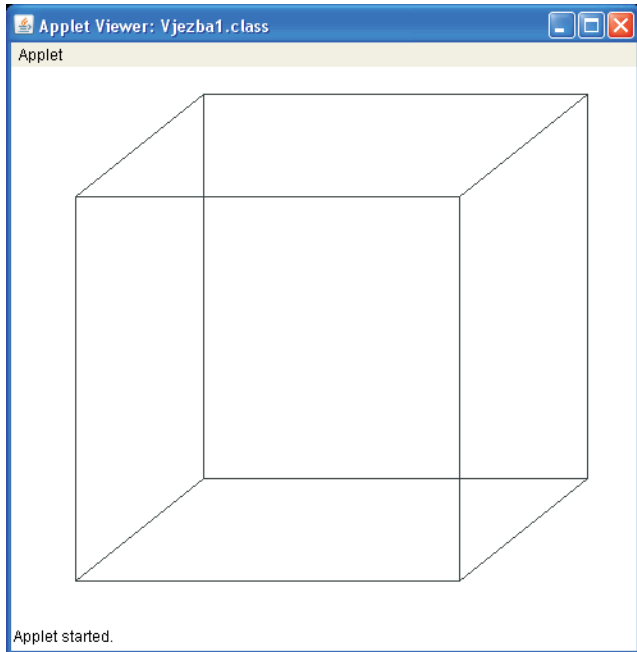


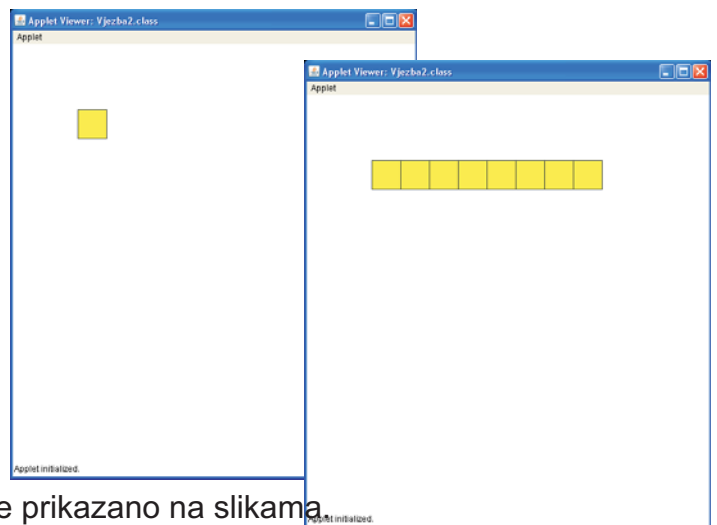
Ispit iz predmeta Programiranje za internet JAVA

Ispit ima tri vježbe, od kojih svaka nosi maksimalno 20 bodova. Po jednoj vježbi možete osvojiti 0, 5, 10, 15 ili 20 bodova, ni bod manje ni bod više. Da bi ste osvojili više od 5 bodova, napisani program mora raditi. Sve što budete uradili, možete snimiti u folder "D:\ispit". Ako polažete samo ovaj dio ispita, ispit traje 30 minuta. Ako pored ovog dijela polažete još jedan dio, ispit traje 60 minuta. Ako polažete sve tri dijela ispita, ispit traje 90 minuta.



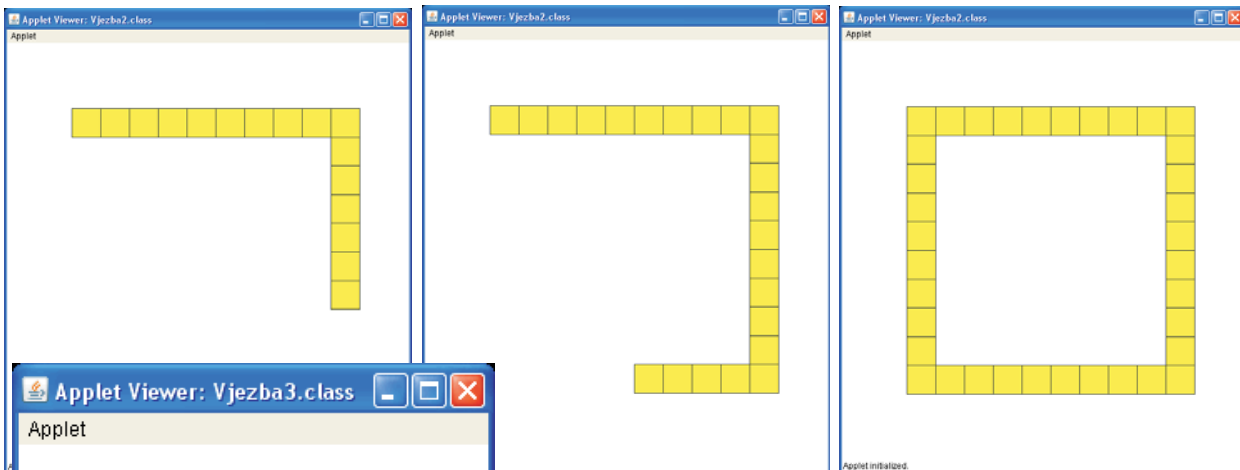
Zadatak broj 1

Nacrtati kocku. (Zanimljiv teži problem za razmišljanje: Nacrtati kocku čije će dimenzije zavisiti od veličine otvorenog prozora (platna)).



Zadatak broj 2

Napraviti animaciju za crtanje kvadrata kao što je prikazano na slikama.



Zadatak broj 3

Napraviti animaciju za crtanje krugova u kružnom obliku. Uputa: Iskoristiti znanje polarnih koordinata. Prisjetimo se: Polarne koordinate imaju oblik $x=r \cos(\phi)$ $y=r \sin(\phi)$ gdje je ϕ ugao između nula i 2π . $\text{Math.cos}(3.1416)$ kao rezultat daje kosinus broja pi $\text{Math.sin}(3.1416)$ kao rezultat daje kosinus broja pi (na prikazanoj slici je nacrtano 50 krugova poluprecnika 80 piksela).